

CONCISO.

Scrum, but...

Not your first retro

- Unklare Anforderungen
- Falsche Priorisierung
- Kommunikation mit dem PO
- Kommunikation innerhalb des Teams
- Zu viele/lange Meetings
- Technische Schulden
- Konflikte im Team
- Wissenstransfer
- Retro bringt nix

Scrum ist super, bis auf

- PO
- Scrum Master
- Sprint Planung
- Sprint Review
- Sprints
- Retros

CONCISO.

Lean Peer-Refactored Development

Phasen

Stakeholder Approval

Schnellstmögliche
Implementierung bis zur
Vorzeigbarkeit der Erfüllung aller
Akzeptanzkriterien



Team Approval

Erfüllung von nicht-funktionalen
Anforderungen und somit
Sicherstellung der Wartbarkeit und
Langlebigkeit der Lösung.

Kernkonzepte

- **Code-Reviews with a Twist:** Änderungen gelangen nur nach Review durch Devs ins Produkt, die sie nicht ursprünglich entwickelt haben. Die Person, die das Code-Review durchführt, kann die Änderung aber nicht ablehnen, sondern ist selbst für das Refactoring verantwortlich
- **Das Team ist nicht geschützt:** Stakeholder:innen und Teammitglieder kommunizieren direkt miteinander
- **#noestimates:** Es gibt keine Schätzungen
- **Continuous Delivery ernst gemeint:** Es gibt keine festgelegten Zeitrahmen, innerhalb derer bestimmte Dinge erledigt oder bestimmte Meetings stattgefunden haben müssen

Rollen

Stakeholder

- geben Requests auf
- priorisieren Shippables
- geben Shippables frei
- kommunizieren mit anderen Stakeholdern. Team-Member können davon ausgehen, dass jede Anfrage und Information von einem Stakeholder mit allen Stakeholdern abgestimmt ist

Team-Member

- übersetzen Requests in Shippables
- implementieren Shippables

CONCISO.



Artefakte

Requests, Shippables, Board, Listen

© CONCISO GmbH

Request

- Requests werden ausschließlich von Stakeholdern aufgegeben
- Sie enthalten alle Informationen darüber, was implementiert werden soll
- Team-Member betrachten es als ihre Verpflichtung, schnellstmöglich Zeit zu investieren, um sie in Shippables zu übersetzen
- Stakeholder sind selbst dafür verantwortlich, keine Duplikate oder Widersprüche zu anderen Requests/Shippables anzufordern
- Idealerweise gibt es bereits im Request keine Abhängigkeit zu irgendeiner externen Informationsquelle
- Requests folgen keiner vorgegebenen Form und können als simpler Freitext formuliert werden

Shippables

- Shippables werden von Team-Members aus Requests heraus erzeugt
- Sie beschreiben nicht nur was, sondern auch wie sich das Systemverhalten ändern soll
- Sie enthalten den ursprünglichen Request
- Es gibt eine Kurzbeschreibung, die jedes Team-Member und jeder Stakeholder verstehen kann
- Sie enthalten alle nötigen Informationen, die für die Implementierung notwendig sind und verweisen nicht auf externe Quellen
- **Shippables erzeugen keine Teilergebnisse ohne Nutzen.** Sie können ausgeliefert werden und erzeugen Wert bei Nutzern

Board

- Das Board enthält alle Requests und Shippables
- Es ist die einzige Quelle der Wahrheit
- Sämtliche Kommunikation im Zusammenhang mit Requests und Shippables muss im Board dokumentiert sein
- Alle Stakeholder und Team-Member haben jederzeit Zugriff auf das Board

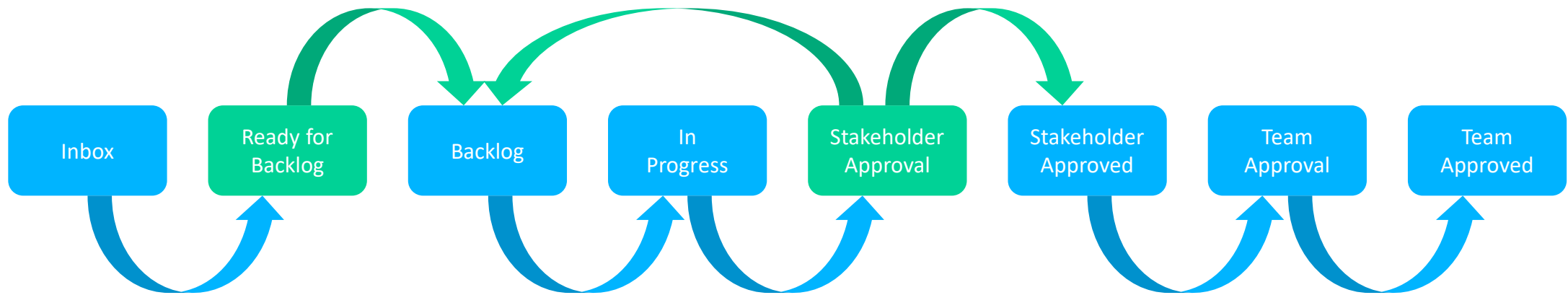
Liste

- Eine Liste ist eine Spalte im Board und enthält Requests oder Shippables
- Alle Einträge in einer Liste teilen denselben Status
- Für jede Liste ist klar definiert, wie neue Einträge hinzu kommen und wie sie die Liste wieder verlassen
- Auch ist festgelegt, wer Einträge hinzufügen oder entfernen darf



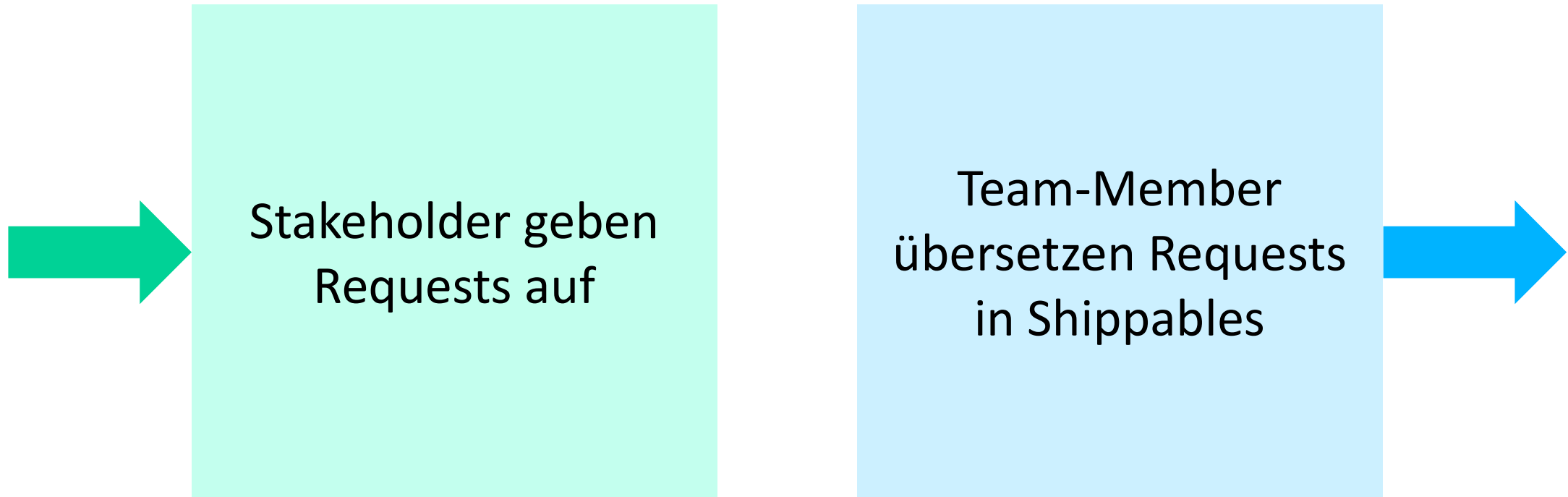
Das Board

Das Board

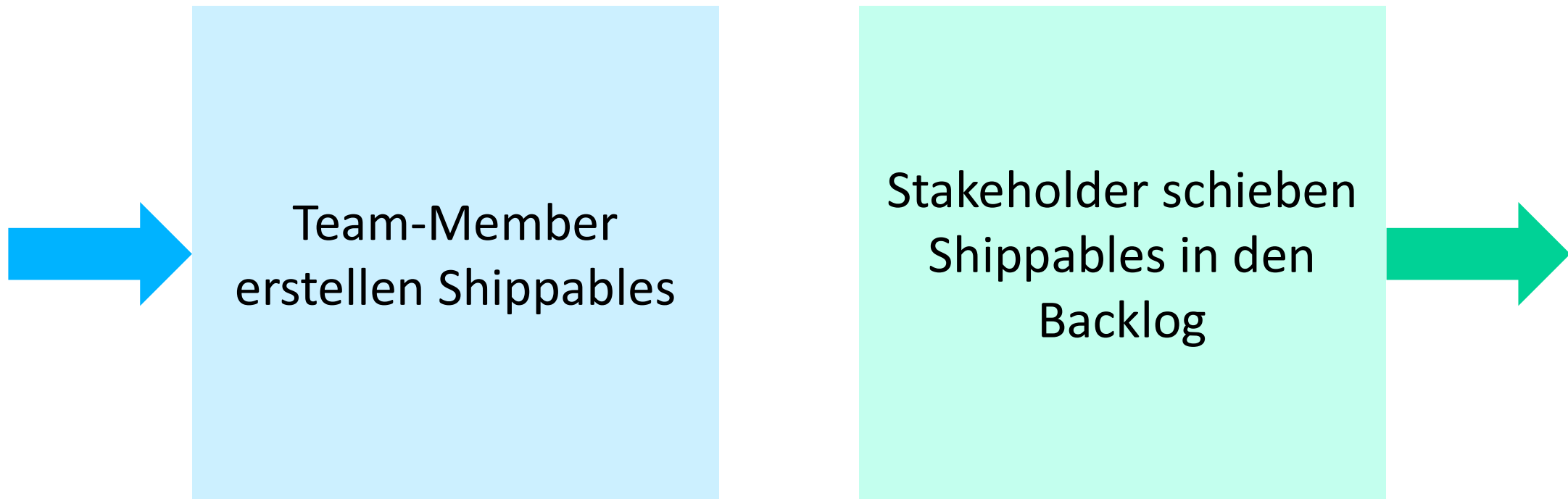


Stakeholder-Verantwortung Team-Verantwortung

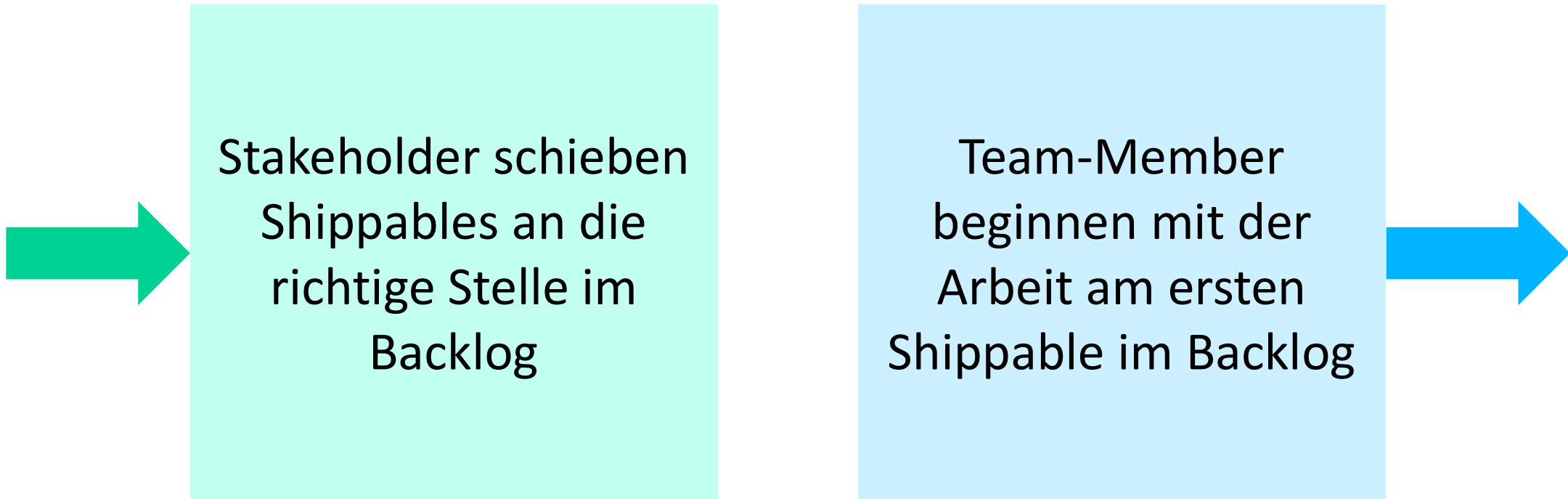
Inbox



Ready for Backlog



Backlog



In Progress

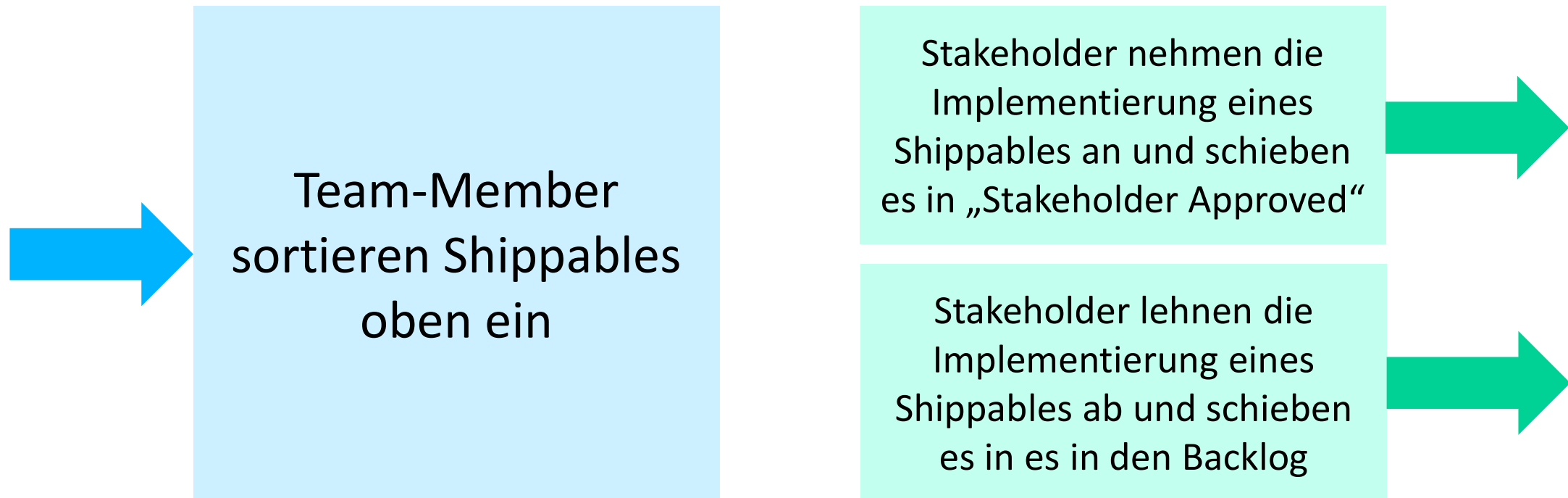


Team-Member
schieben Shippables
nach oben in „In
Progress“

Team-Member haben
die Akzeptanzkriterien
des Shippables erfüllt
und präsentieren es
den Stakeholdern



Stakeholder Approval



Stakeholder Approved

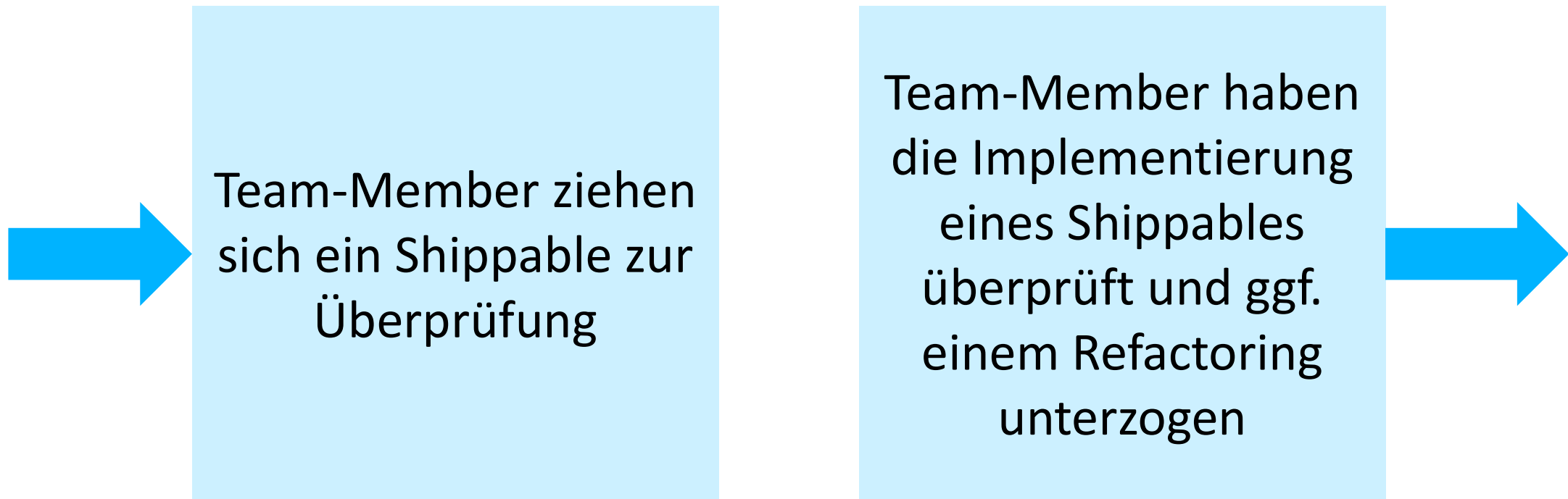


Stakeholder haben ein Shippable akzeptiert und ordnen es oben ein

Team-Member nehmen sich ein beliebiges Shippable und überprüfen es



Team Approval

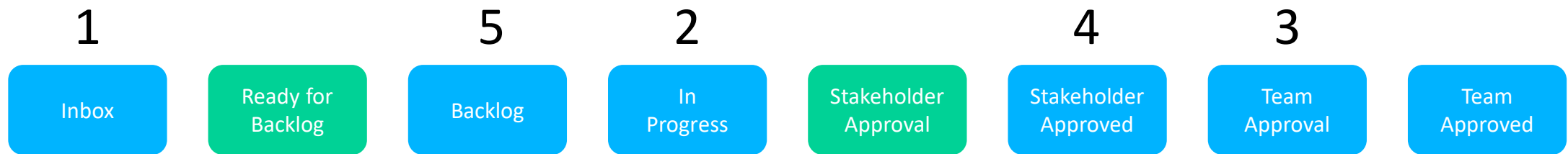


Team Approved



Team-Member haben
die Implementierung
eines Shippables
freigegeben

Team-Member Prioritäten



Stakeholder Prioritäten

